

日輪刀（竈門炭治郎）

煉獄杏寿郎の鎧 Ver.

© 吾峠呼世晴／集英社・アニプレックス・ufotable

セット内容

■ 取扱説明書（本書） ■ 解説書



△ 注意 お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
 - 小さな部品があります。お子様の手の届かないところに保管してください。窒息などの危険があります。
 - 尖った部分や鋭い部分、危険な隙間がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。
 - ディスプレイモデルです。振り回したり屋外に持ち出したりしないでください。
 - 耳の近くで使用しないでください。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。
 - 本商品にはスピーカーを使用しています。ペースメーカーをご使用の方は注意してください。
 - 本商品を時計・磁気カードなどに近づけないでください。磁気で機能異常が起こる場合があります。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》
- 二次電池（充電式電池）は、絶対に使用しないでください。
 - 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
 - ＋（プラス）と－（マイナス）を正しくセットしてください。
 - 長期間使用しない場合は電源を切り、電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。
 - ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
 - 万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。
 - 廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

《使用上の注意》

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりとすると破損する恐れがあります。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落したり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が変わる場合があります。
- 本体や部品を箱に戻す場合は、梱包材に包んでから行ってください。
- 商品の特性上聞き取りにくい場合があります。ご了承ください。
- 本商品は電子部品を内蔵したディスプレイモデルです。振り回すなどの遊びはしないでください。

矢印一覧／Arrow List

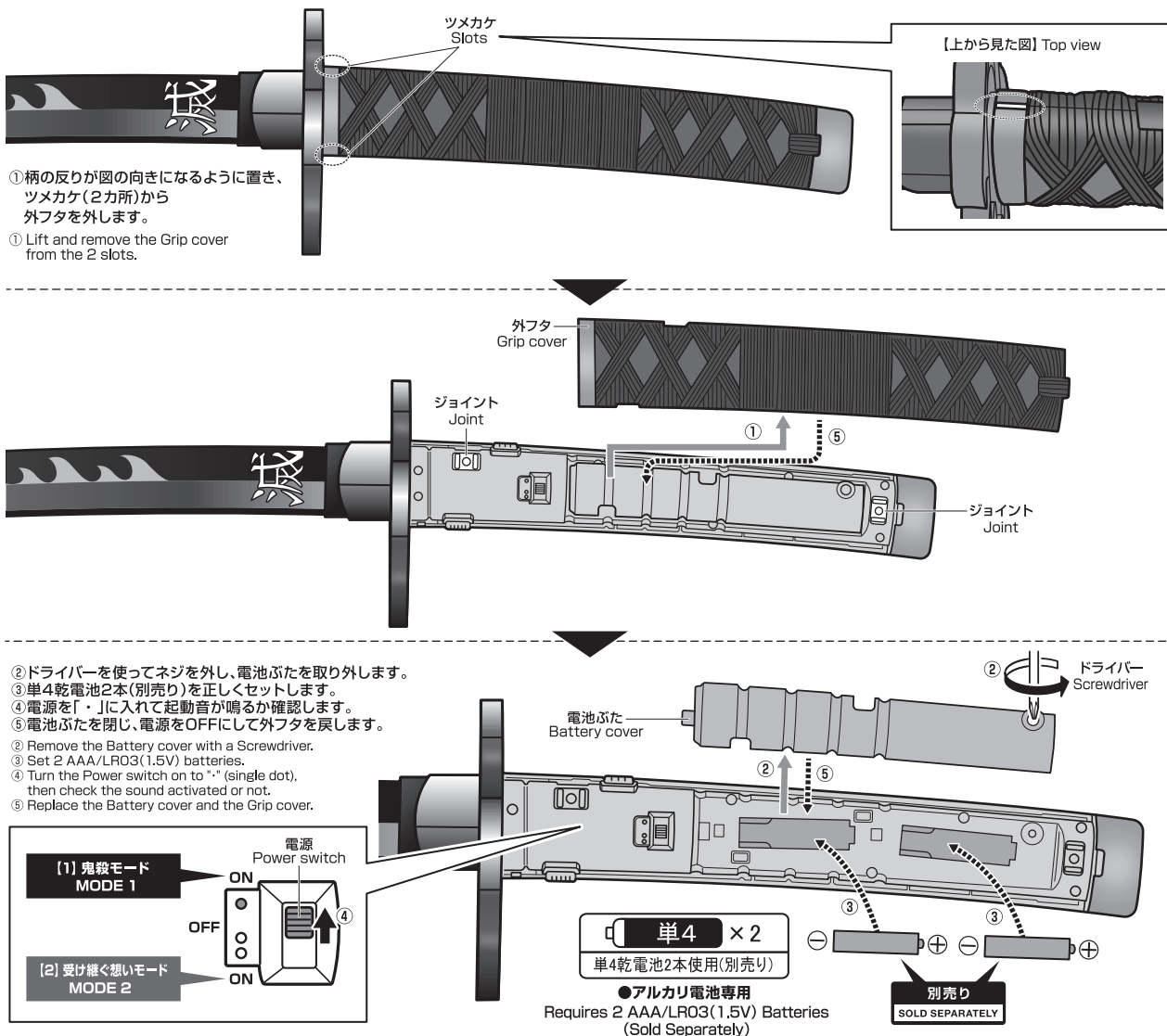


■ 取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

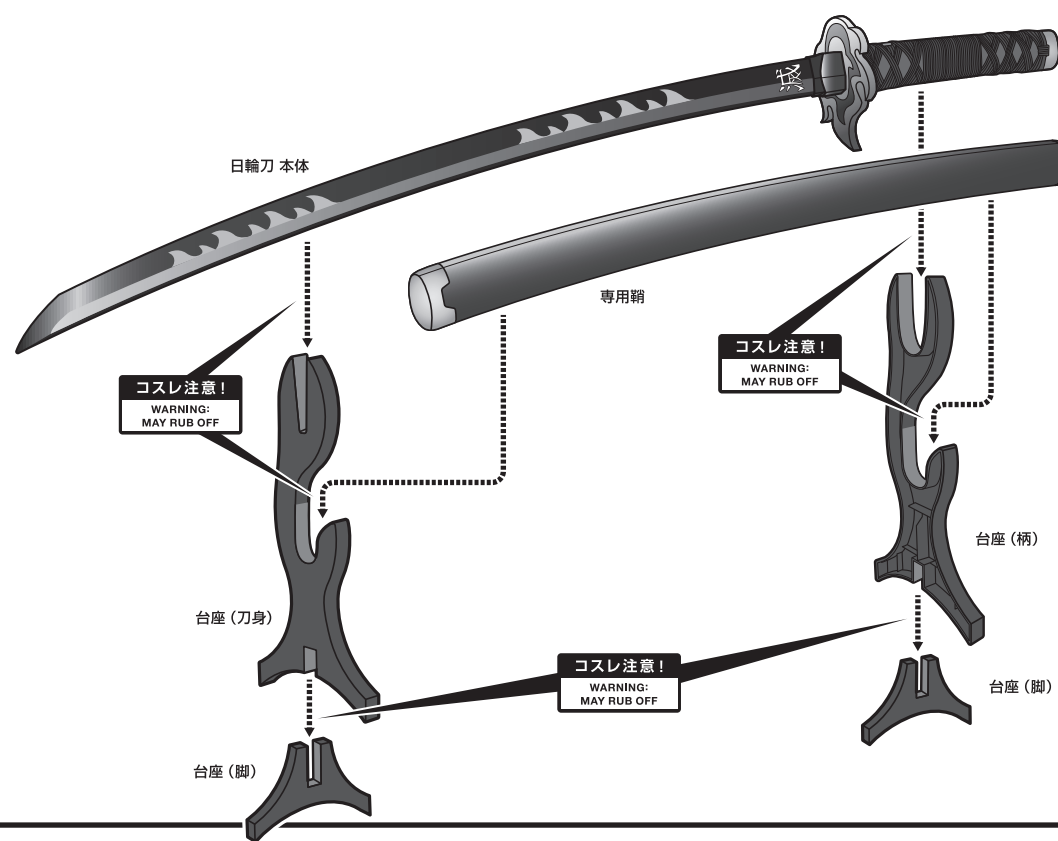
【本商品で遊ぶ前に】

本商品は屋内で楽しむディスプレイモデルです。屋外に持ち出したり、振り回したりしないでください。

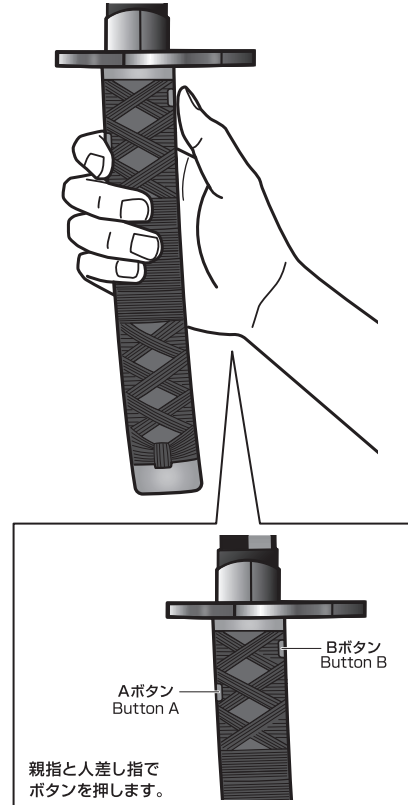
電池の入れ方 How to insert batteries



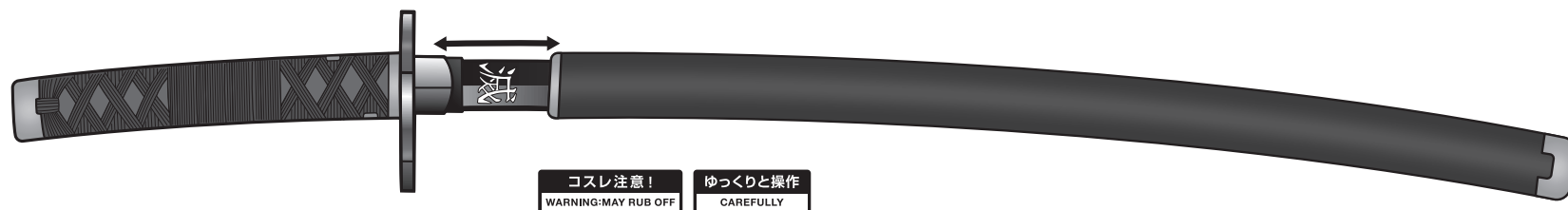
ディスプレイ How to display



日輪刀の持ち方とボタン Grip and buttons



納刀／抜刀 Sheathing / Drawing the Sword

※納刀時、日輪刀本体は専用鞘に固定されません。不用意に刀が抜けたり、鞘が落下しないよう注意してください。
While the sword is sheathed, the sword and sheath are not fastened. Pay attention to falling out the sword or sheath.

スリープモード Hibernate mode

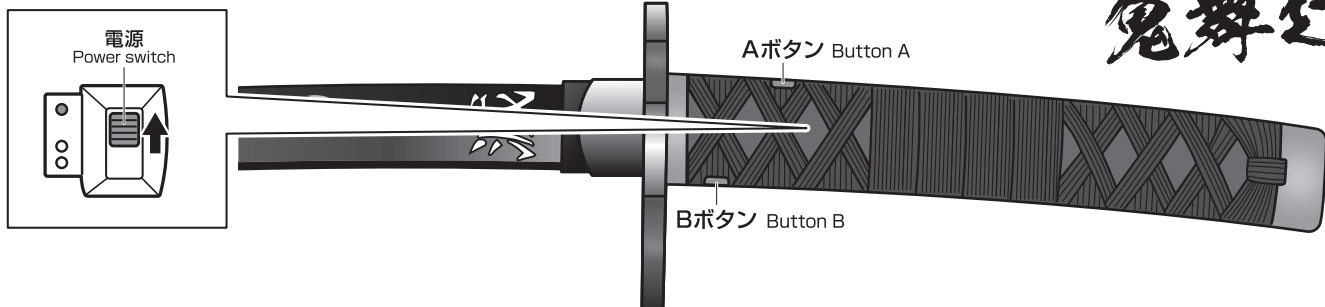
■ 約3分間無操作状態になると、スリープモードに移行します。どれかボタンを長押しすると、各モードの初めから再開します。
Without any operation about 3 minutes, it goes into hibernate mode. To restart it, press and hold one of buttons.

【 1 】鬼殺モード MODE 1

■電源を「・」に入れます。

→「必ず倒す 鬼舞辻無惨!!」のセリフが鳴り、「鬼殺モード」に入ります。

Turn the Power switch on to "・" (single dot), then MODE 1 starts with startup voice.



必ず倒す
鬼舞辻無惨!!

1.BGM

Bボタン<長押し>

→「柱稽古編8話ラストのBGM」が鳴ります。
(もう一度Bボタンを長押しすると、止まります。)
Press and hold the Button B, then the BGM will start to play.
(Press and hold the Button B again, then it will stop.)

※BGMを再生しながら、
「剣戟音」や「セリフ」を同時再生できます。
While the BGM is playing, the voices and sword sounds
can be also activated together.

2.剣戟音 Sword sounds

Aボタン<短押し>

→「剣戟音」が鳴ります。
(4種類のサウンドがループします。)
Press the Button A,
it plays 4 kinds of sword sounds in order.

※電源ON後とスリープ復帰後の1回目は、「抜刀音」が鳴ります。
The first sound that plays after powering on or resuming from
sleep is a sword-drawing sound.

3.鬼殺モードセリフ Voices

Bボタン<短押し>

→「鬼殺モードセリフ」が鳴ります。(30種類のセリフがループします。)
Press the Button B, it plays 30 kinds of voices.

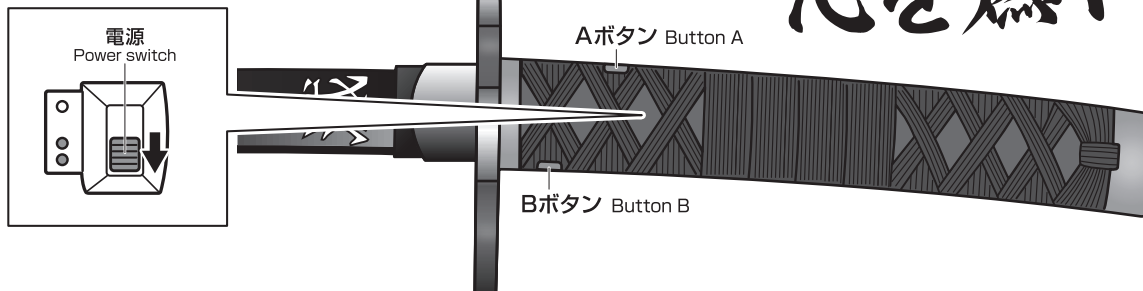
人の心の中に 土足で踏み入るな

【 2 】受け継ぐ想いモード MODE 2

■電源を「:」に入れます。

→「心を燃やせ」のセリフが鳴り、「受け継ぐ想いモード」に入ります。

Turn the Power switch on to ":" (double dots), then MODE 2 starts with startup voice.



心を燃やせ

1.BGM

Bボタン<長押し>

→「柱稽古編8話ラストのBGM」が鳴ります。
(もう一度Bボタンを長押しすると、止まります。)
Press and hold the Button B, then the BGM will start to play.
(Press and hold the Button B again, then it will stop.)

※BGMを再生しながら、
「剣戟音」や「セリフ」を同時再生できます。
While the BGM is playing, the voices and sword sounds
can be also activated together.

2.剣戟音 Sword sounds

Aボタン<短／長押し>

→「剣戟音」が鳴ります。
(4種類のサウンドがループします。)
Press the Button A, it plays 4 kinds of sword sounds in order.

※電源ON後とスリープ復帰後の1回目は、「抜刀音」が鳴ります。
The first sound that plays after powering on or resuming from
sleep is a sword-drawing sound.

3.受け継ぐ想いモードセリフ Voices

Bボタン<短押し>

→「受け継ぐ想いモードセリフ」が鳴ります。(29種類のセリフがループします。)
Press the Button B, it plays 29 kinds of voices.

呼吸を極めれば様々なことができるようになる

ヒノカミ神楽・発動 Hinokami Kagura

※「ヒノカミ神楽」は、【1】鬼殺モードでのみ発動することができます。 Hinokami Kagura mode can only be activated during MODE 1.

Aボタン<長押し>

→セリフ「俺と禰豆子の絆は誰にも引き裂けない!!」が鳴り、
次の技が発動できます。
Press and hold the Button A,
then Hinokami Kagura mode starts with startup voice.

俺と禰豆子の絆は
誰にも引き裂けない!!

Aボタン<短押し>

→「9種類のヒノカミ神楽」が鳴ります。
Press the Button A, you hear 9 forms of Hinokami Kagura sounds.

※「ヒノカミ神楽:陽華突」は、2種類のサウンドが交互に鳴ります。

※「ヒノカミ神楽:火車」の前にランダムでセリフとSEが再生されることがあります。
Some sounds of the Hinokami Kagura will be randomly changed.

ヒノカミ神楽
円舞

Bボタン<短押し>

→「1種類のセリフ」と「1種類の叫び」が交互に鳴ります。
Press the Button B, you hear 2 kinds of voices.

※各技サウンド中にAボタンを押すと次の技サウンドに移行し、押さなければその技のサウンドを最後まで聞くことができます。
To switch from one to next form of Hinokami Kagura, press the Button A again while it is playing. Without pressing any buttons, you can hear it till the end.

※Aボタンを再度長押しすると、セリフ「心を燃やせ!!」が鳴り、ヒノカミ神楽・発動前の状態に戻ります。
In order to return to the default condition, press and hold the Button A again.

鼓舞モード・発動 Inspiring mode

※「鼓舞モード」は、【1】鬼殺モード／【2】受け継ぐ想いモードのどちらでも発動することができます。

Inspiring mode can be activated in both MODE 1 and MODE 2.

A／Bボタン<同時押し>

→セリフ「頑張れ!!」が鳴り、鼓舞モードに移行します。
Pressing the A and B buttons at the same time,
then Inspiring mode starts with startup voice.

頑張れ!!

Aボタン<短押し>

→鼓舞モード発動前と同じです。
It is the same as the default mode.

Bボタン<短押し>

→「12種類のセリフ」が鳴ります。
Press the Button B, you hear 12 kinds of voices.

えらい! 強いな

※各サウンド中にBボタンを押すと次のセリフに移行し、押さなければそのセリフを最後まで聞くことができます。
To switch from one to next voice, press the Button B again while it is playing. Without pressing any buttons, you can hear it till the end.

※A／Bボタンを再度同時押しすると、セリフ「一緒に頑張ろう!!」が鳴り、鼓舞モード・発動前の状態に戻ります。
In order to return to the default condition, press the A and B buttons at the same time again.