

SOUL OF CHOGOKIN  
超合金魂

BANDAI NAMCO

CHOGOKIN

50

th

ANNIVERSARY

G X - 5 0 S P

COM-BATTLER V

超合金魂 GX-50SP 超電磁ロボ コン・バトラーV CHOGOKIN 50th Ver.

取扱説明書

超電磁ロボ  
コン・バトラーV

©東映

●本書の画像・イラストと実際の商品とは多少異なりますので、予めご了承ください。※画像はイメージです。



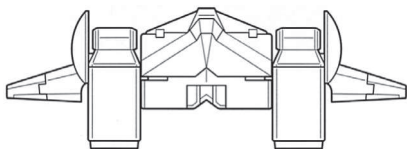
BAN  
DAI

# セット内容

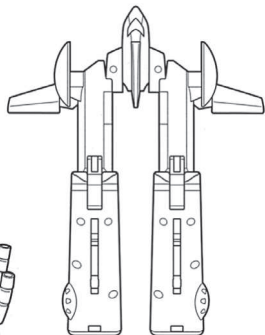
●取扱説明書(本書)



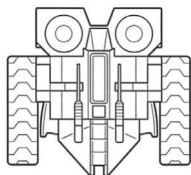
バトルジェット



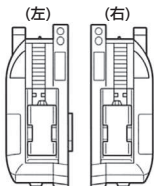
バトルクラッシャー



バトルマリン



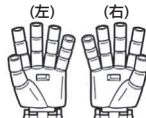
バトルタンク



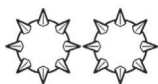
バトルクラフト



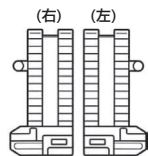
握り手



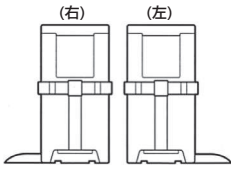
平手



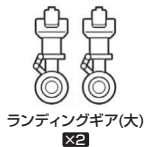
カッターキックパーツ  
×2



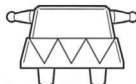
クローラー延長パーツ



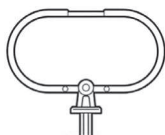
輸送フック



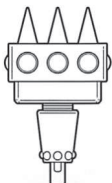
ランディングギア(大)  
×2



アトミックバーナー



バトルレッガー



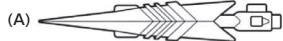
超電磁クレーン



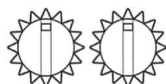
ジョイント  
×2



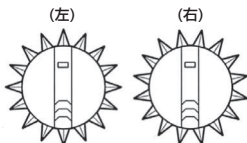
腕部ジョイント



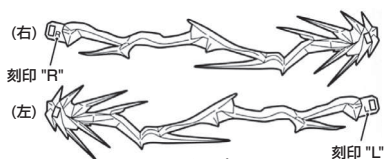
ツインランサー



超電磁ヨーヨー(通常)  
×2



超電磁ヨーヨー(ダブルカッター)



エフェクトパーツ



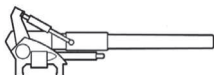
ワイヤーパーツ



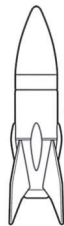
ディバイダー  
パーツ



エフェクトパーツ  
(ビッグブラスト用)



320ミリ戦車砲

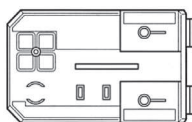


ビッグブラスト

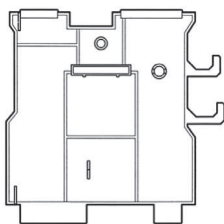


超電磁スピナー

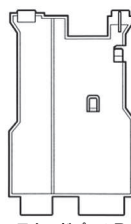
※ 本書の画像には試作品を使用しています。実際の商品とは、多少異なりますのでご了承ください。



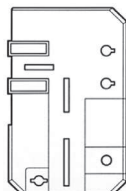
スタンドパーツA



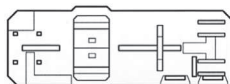
スタンドパーツC



スタンドパーツD



スタンドパーツB



スタンドパーツE



スタンドパーツF



**注意**

**お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。**

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品があります。お子様の手の届かないところに保管してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分、危険な隙間がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。
- この商品には小型の磁石が含まれています。
- 磁石を飲み込んだ場合、腸壁を越えてくっつき、深刻な感染症を起こす恐れがあります。万一磁石を飲み込んだ場合には、すぐに医師の診察を受けてください。
- 本商品には磁石を使用しています。ペースメーカーをご使用の方は注意してください。
- 本商品を時計・磁気カードなどに近づけないでください。磁気で機能異常が起こる場合があります。

《使用上の注意》

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 本体や部品を箱に戻す場合は、梱包材に包んでから行ってください。

**注意**  
CAUTION

※本商品は全体に彩色／メッキを施しております。組み立て～操作の際にキズがつくおそれがありますので取扱には十分注意してください。

※Please take care when assembling or moving the product, as the entire product uses coating / coloring and is thus susceptible to scratching.

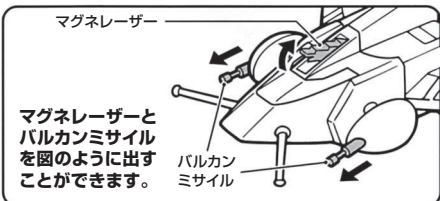
ディスプレイサポートには別売りの魂STAGEを!⇒

[https://tamashiiweb.com/special/t\\_stage/](https://tamashiiweb.com/special/t_stage/)

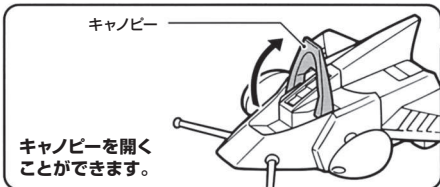
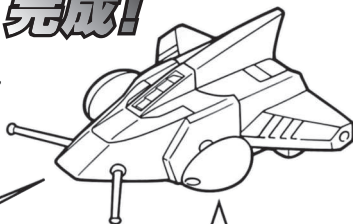


## バトルマシンの遊び方

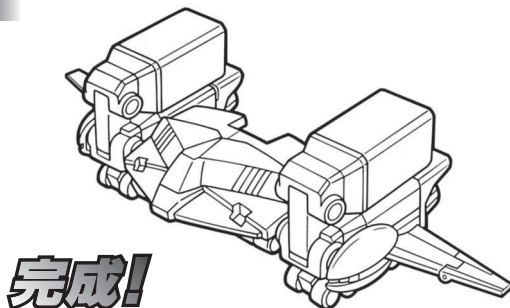
▶ バトルジェット ※箱に入った状態から始めます。



**完成!**

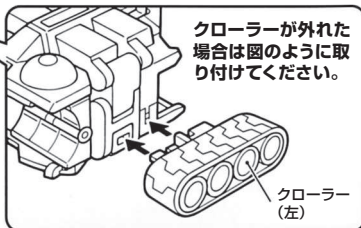
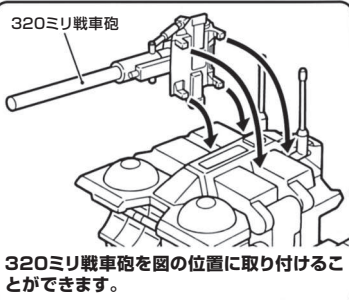
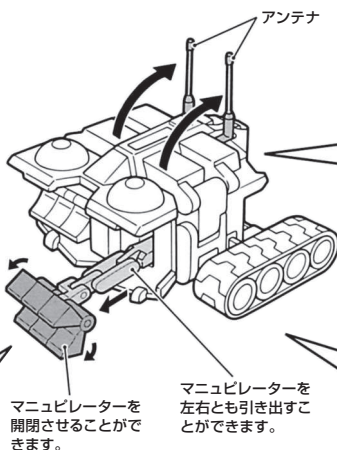
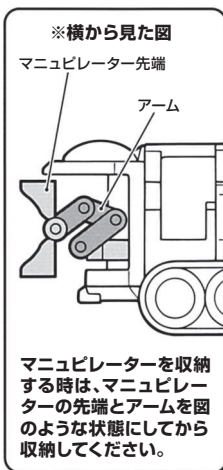


▶ バトルクラッシャー



▶ バトルタンク ※箱に入った状態から始めます。

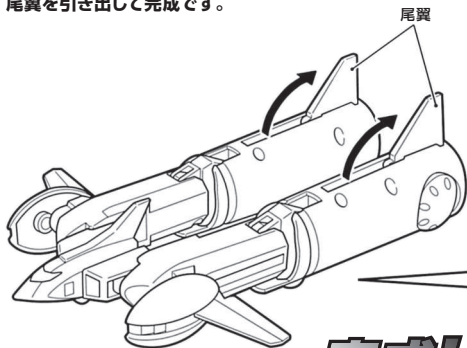
アンテナを立てて完成です。



**完成!**

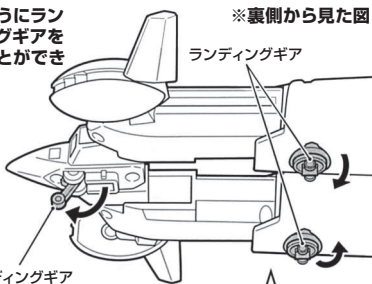
▶バトルマリン ※箱に入った状態から始めます。

尾翼を引き出して完成です。



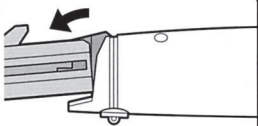
**完成!**

図のようにランディングギアを出すことができます。



ランディングギア

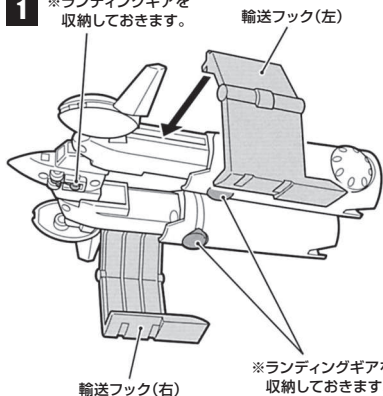
関節を少し曲げると、前後のランディングギアを接地させやすくなります。



※横から見た図

▶バトルタンクの運搬

1 ※ランディングギアを収納しておきます。



輸送フック(左)

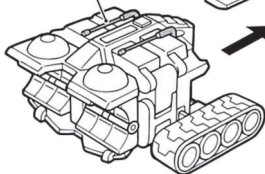
輸送フック(右)

※ランディングギアを収納しておきます。

バトルマリンの左右に輸送フック(右・左)を取り付けます。

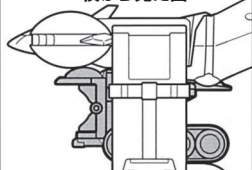
2

※アンテナ側を倒しておきます。



バトルタンクをセットします。  
※バトルタンクをのせた状態でバトルマリンを動かす場合は、バトルタンクを落とさないように注意してください。

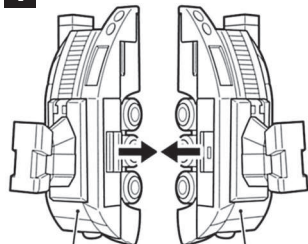
※横から見た図



図のような状態にします。

▶バトルクラフト ※箱に入った状態から始めます。

1

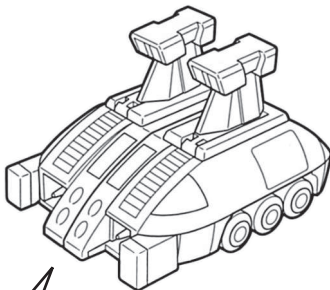


バトルクラフト(左)

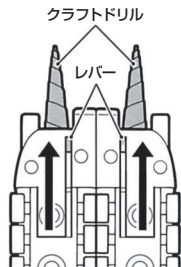
バトルクラフト(右)

バトルクラフト(右・左)を合体させます。

2 **完成!**



●クラフトドリル ※裏側から見た図

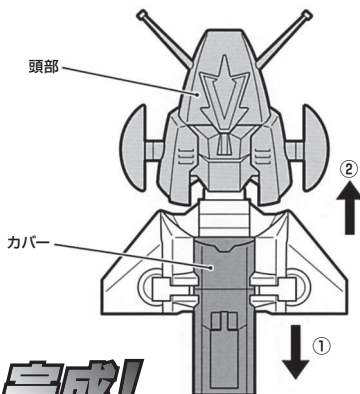


レバーをスライドさせてクラフトドリルを出すことができます。

## コンバインの準備

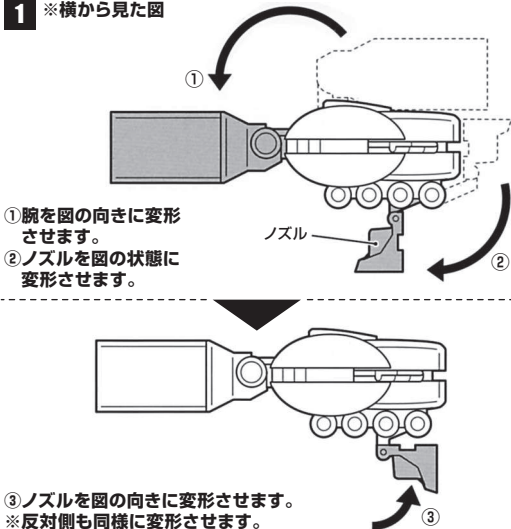
▶ **バトルジェット** ※バトルマシンの状態から始めます。

- ※各武器を収納しておきます。  
 ※ランディングギアを収納しておきます。  
 ①カバーをスライドさせます。  
 ②頭部を引き出します。

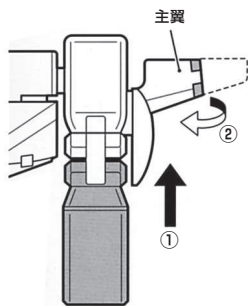


▶ **バトルクラッシャー** ※バトルマシンの状態から始めます。

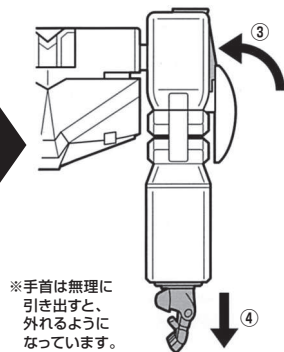
1 ※横から見た図



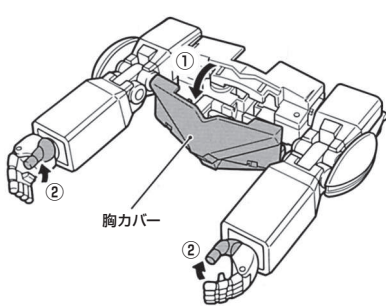
2 ①腕を縮めます。  
 ②主翼をたたみます。



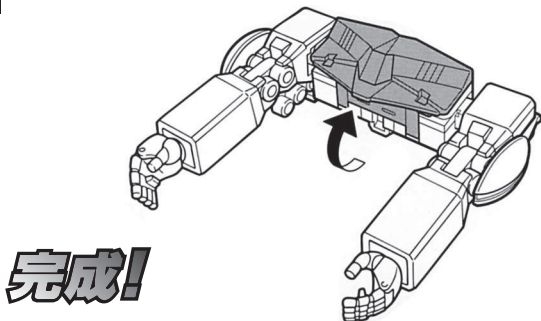
③主翼を肩に収納します。  
 ④手首を引き出します。  
 ※反対側も同様に变形させます。



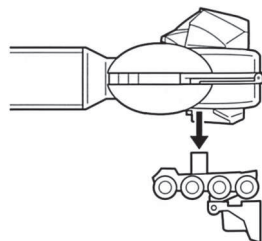
3 ①胸カバーを図の状態に变形させます。  
 ②親指を図の向きに回転させます。



4 胸カバーを図の状態に变形させます。



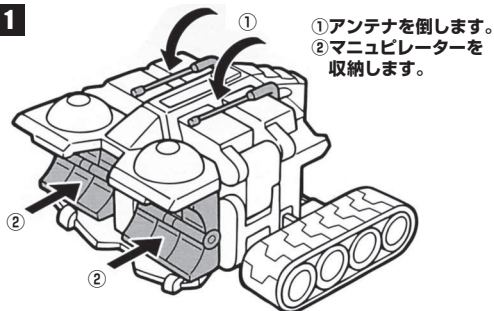
コン・バトラー形態時にノズルを外しておくことができます。



※横から見た図

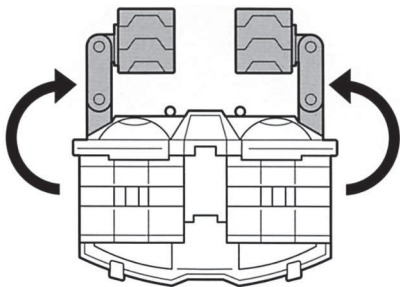
▶バトルタンク ※バトルマシンの状態から始めます。

1

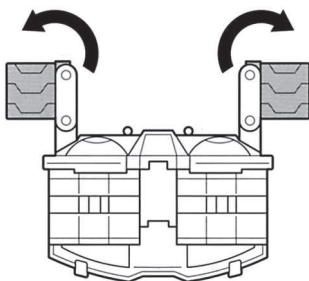


- ① アンテナを倒します。
- ② マニピレーターを収納します。

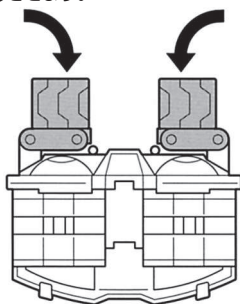
2 クローラー全体を図の状態に変形させます。



3 クローラーを図の向きに回転させます。

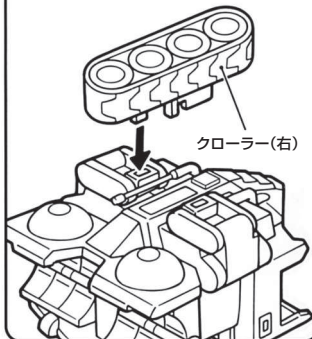


クローラーを図の状態に変形させます。



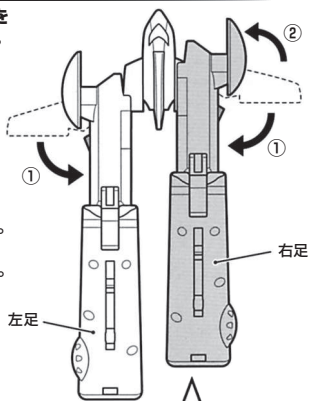
**完成!**

※クローラーが外れた場合は図のように取り付けてください。



▶バトルマシン ※バトルマシンの状態から始めます。

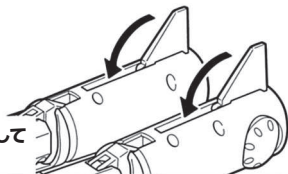
※ランディングギアを収納しておきます。



- ① 主翼を収納します。
- ② 右足全体を図の状態に変形させます。
- ※左足全体も同様に变形させます。

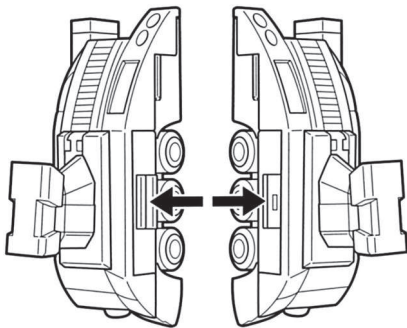
**完成!**

※尾翼を収納しておきます。



▶バトルクラフト ※バトルマシンの状態から始めます。

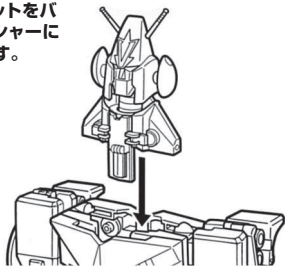
※クラフトドリルを収納しておきます。バトルクラフト(右・左)を分離させます。



**完成!**

## コン・バトラーVへの合体

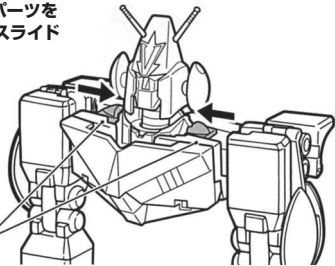
- 1** バトルジェットをバトルクラッシャーとバトルタンクを差し込みます。



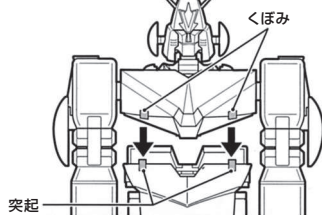
左右のロックパーツを図の位置までスライドさせます。



ロックパーツ



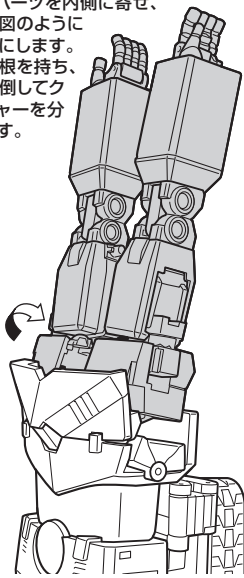
- 2** 突起とくぼみを合わせるようにして、バトルクラッシャーとバトルタンクをカチッと音がするまで押し込んで合体させます。



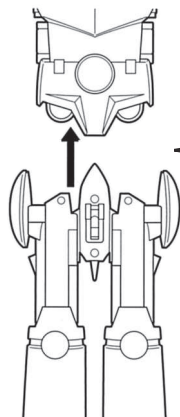
※無理に入れるとバトルクラッシャーの塗装がはかれる恐れがありますので注意してください。

### ●バトルクラッシャーの外し方

- ・バトルジェット、肩周辺のパーツを取り外します。
- ・ロックパーツを内側に寄せ、両腕を図のように上位置にします。
- ・腕付け根を持ち、後方に倒してクラッシャーを分離します。

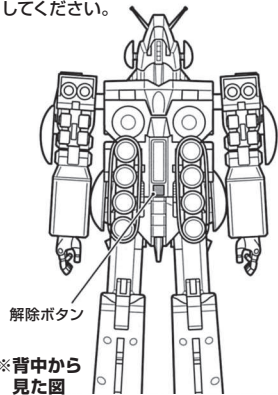


- 3** バトルタンクにバトルマリンをカチッと音がするまで押し込んで合体させます。



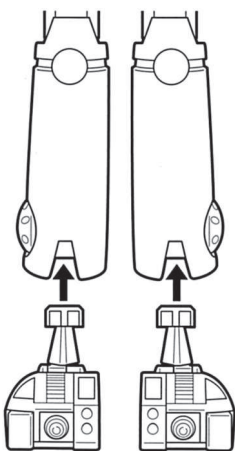
### ●バトルマリンの外し方

バトルマリンを外す場合は、バトルタンクの背中側にある解除ボタンを押しながらバトルマリンを引いて外してください。

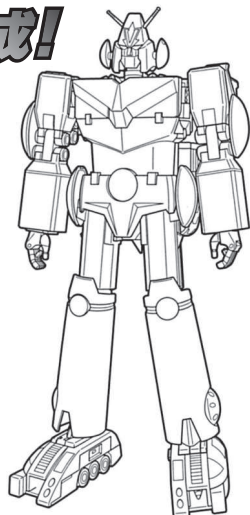


※背中から見た図

- 4** バトルマリンにバトルクラフト(右・左)をカチッと音がするまで押し込んで合体させます。



**完成!**

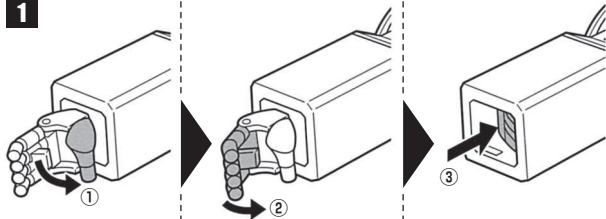


※バトルマシン形態に戻す場合は、逆の手順で変形させてください。



▶ 手首の交換

1

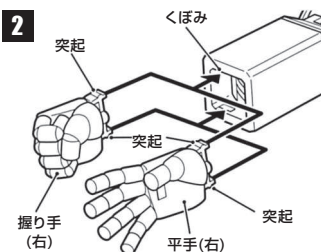


①親指を下に上げます。

②指を拳のように閉じます。

③手首を押し込みます。

2



突起を腕のくぼみに合わせるようにして、握り手(右)・平手(右)を右腕に取り付けます。

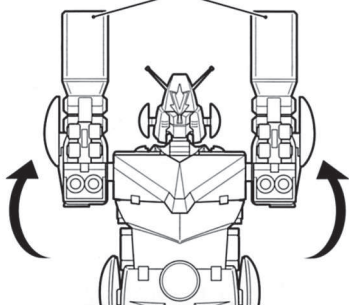
※握り手(左)・平手(左)も同様に左腕に取り付ける事ができます。

▶ 超電磁スピ

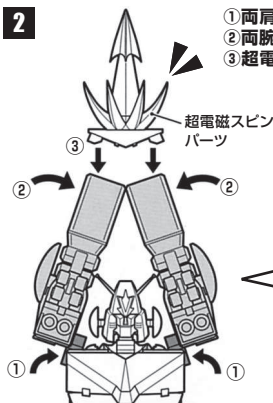
1

両腕を上に向けず。

※手首を収納しておきます。



2



①両肩を図のように変形させます。

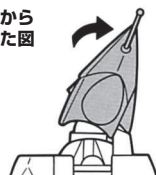
②両腕を図の向きにします。

③超電磁スピパーツを腕に取り付けます。

尖り注意!

WARNING: SHARP

※横から見た図



頭部を後ろに傾けておきます。

※この図では腕部を省略しています。

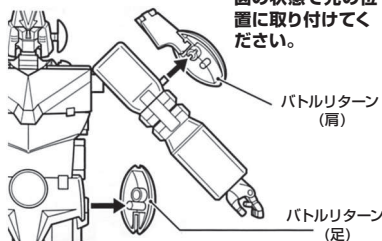
武器の遊び方

▶ 超電磁ヨーヨー

1

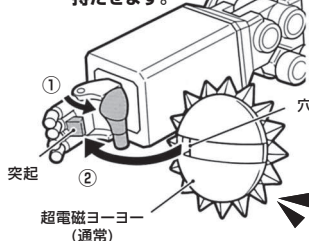
持たせ方

両肩と両足のバトルリターンを外します。  
※取り付けの際は、図の状態です元の位置に取り付けてください。

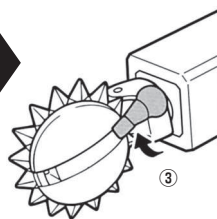


2

①親指を下に向けず。  
②手の突起と超電磁ヨーヨー(通常)の穴を合わせるようにして持たせず。



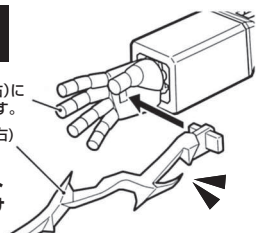
③親指を戻します。  
※左手にも同様に持たせることができます。



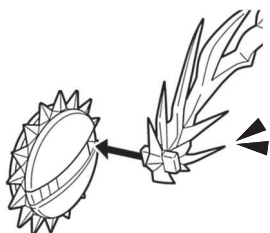
エフェクトパーツを使った持たせ方

※手は平手(右)にしておきます。  
エフェクトパーツ(右)

平手(右)にエフェクトパーツ(右)を取り付けます。

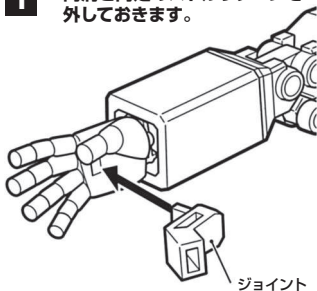


エフェクトパーツ(右)の先端に超電磁ヨーヨー(通常)を取り付けます。  
※平手(左)にも同様にエフェクトパーツ(左)を使って超電磁ヨーヨー(通常)を持たせることができます。



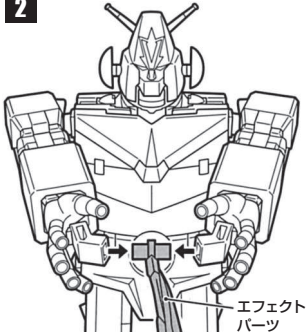
▶ 超電磁ヨーヨー・ダブルカッター

**1** ※両肩と両足のバトルリターンを外しておきます。



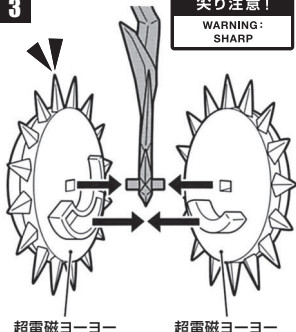
平手(右)にジョイントを取り付けます。  
※平手(左)にも同様にジョイントを取り付けます。

**2**



左右のジョイントで挟むようにして、エフェクトパーツ(右)を持たせます。  
※エフェクトパーツ(左)でも持たせることができます。

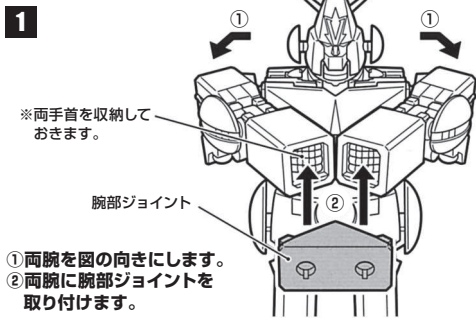
**3**



エフェクトパーツを挟むようにして、超電磁ヨーヨー(ダブルカッター・左右)を合体させます。

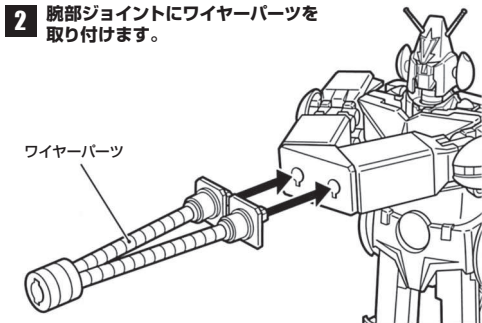
▶ バトルガレッガー

**1**

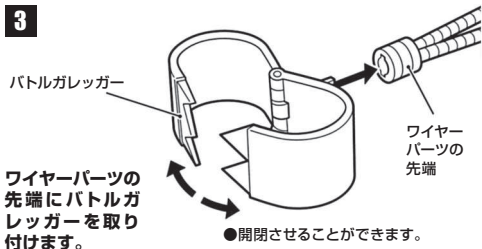


①両腕を図の向きにします。  
②両腕に腕部ジョイントを取り付けます。

**2** 腕部ジョイントにワイヤーパーツを取り付けます。



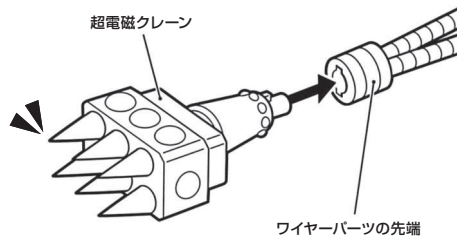
**3**



ワイヤーパーツの先端にバトルガレッガーを取り付けます。

▶ 超電磁クレーン

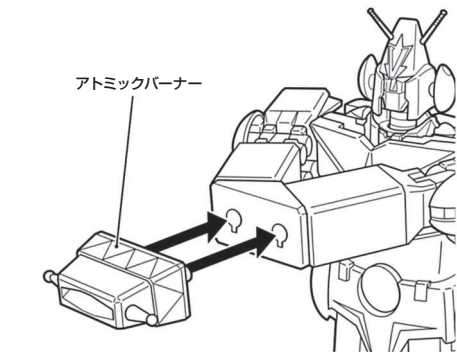
※腕に腕部ジョイントとワイヤーパーツを取り付けておきます。



ワイヤーパーツの先端に超電磁クレーンを取り付けます。

▶ アトミックバーナー

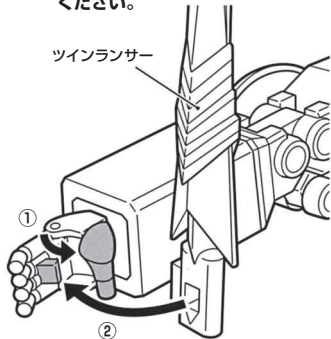
※腕に腕部ジョイントを取り付けておきます。



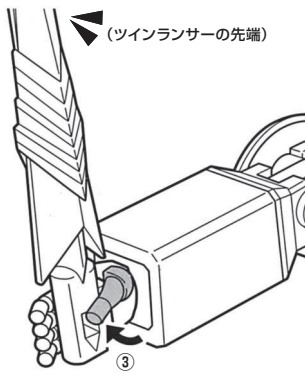
腕部ジョイントにアトミックバーナーを取り付けます。

▶ ツインランサー

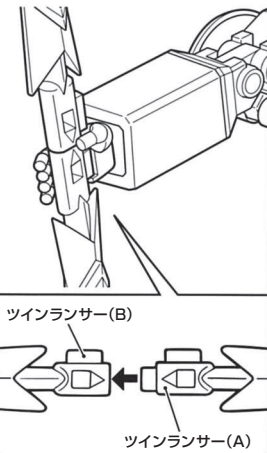
- 1** ①親指を下に向けます。  
②手の突起とツインランサーの穴を合わせるようにして持たせます。  
※左手にも同様に持たせることができます。  
※ツインランサーの向きに注意してください。



- 2** ③親指を戻します。  
※左手にも同様に持たせることができます。  
※ツインランサーの向きに注意してください。

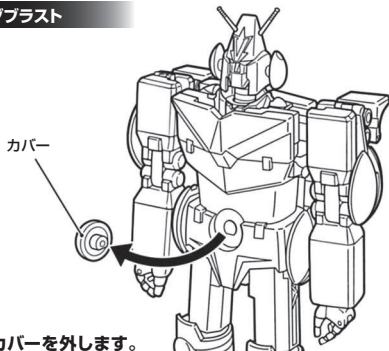


ツインランサー(A・B)を合体させて持たせることができます。

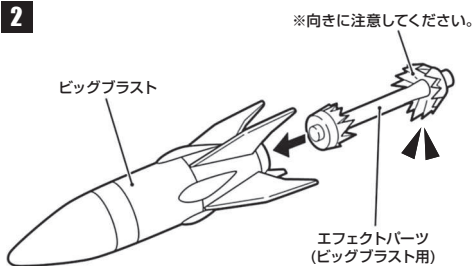


▶ ビッグブラスト

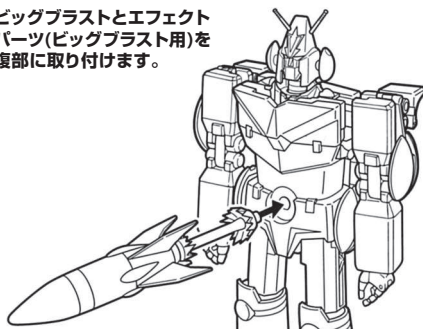
- 1** カバーを外します。



- 2** ※向きに注意してください。
- ビッグブラスト
- エフェクトパーツ(ビッグブラスト用)
- ビッグブラストにエフェクトパーツ(ビッグブラスト用)を取り付けます。

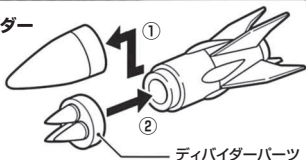


- 3** ビッグブラストとエフェクトパーツ(ビッグブラスト用)を腹部に取り付けます。

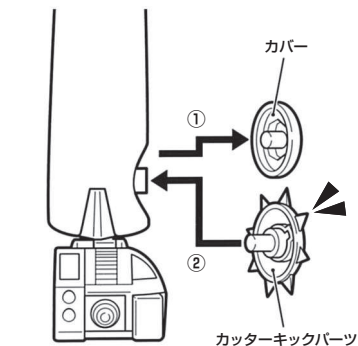


●ビッグブラスト・ディバイダー

ビッグブラストの先端を外し、ディバイダーパーツを取り付けてビッグブラスト・ディバイダーにすることができます。



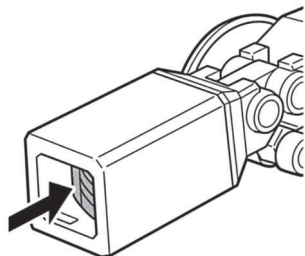
▶ カッターキック



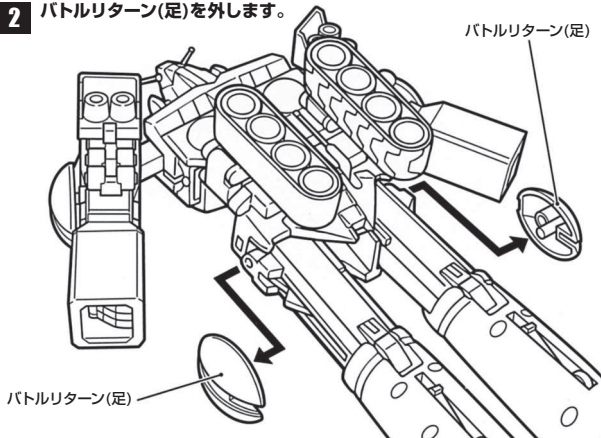
- ①カバーを外します。  
②カッターキックパーツを取り付けます。  
※右足にも同様にして取り付けることができます。

## グランダッシャーへの変形

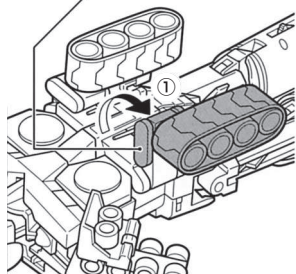
**1** 両手首を収納します。



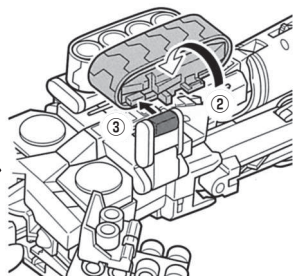
**2** バトルリターン(足)を外します。



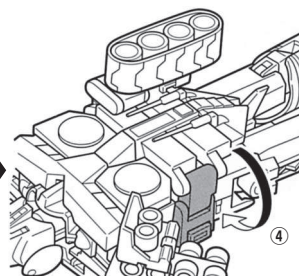
**3** クローラージョイント(左)



①クローラージョイント(左)を、クローラー(左)を取り付けたまま図の向きに変形させます。

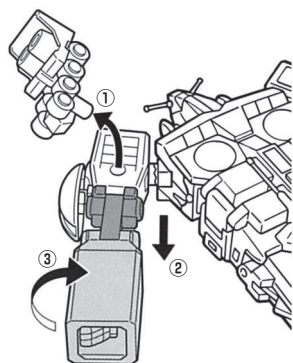


②クローラー(左)を図の向きに回転させます。  
③クローラー(左)を外します。

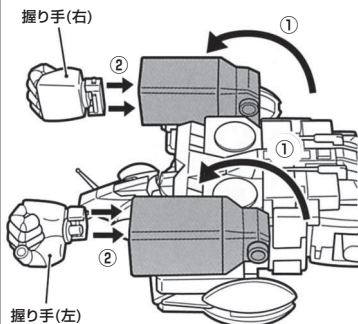


④クローラージョイント(左)を図の状態に変形させます。  
※反対側も同様に变形させます。

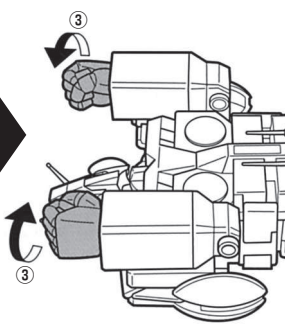
**4** ①左右のノズルを外します。  
②左腕を伸ばします。  
③左腕を180°回転させます。  
※右腕も同様に变形させます。



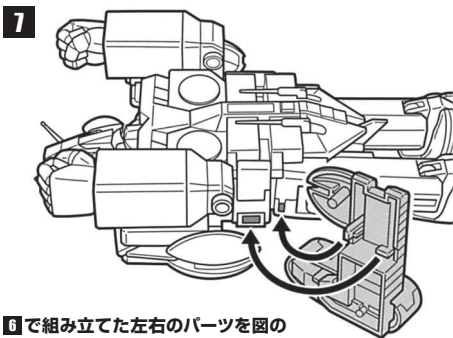
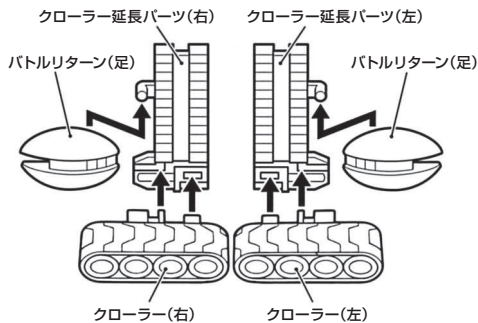
**5** ①両腕を図のように曲げます。  
②握り手(右・左)を図の向きで取り付けます。



③握り手(右・左)を図の向きに回転させます



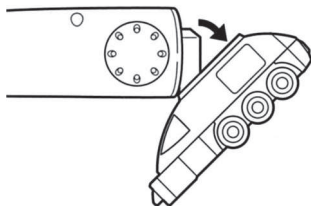
**6** 図のように、左右のクローラー延長パーツにそれぞれ左右のクローラー、バトルリターン(足)を取り付けます。



**7** **6**で組み立てた左右のパーツを図の位置に取り付けます。

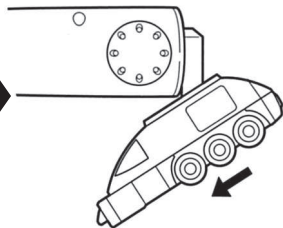
※反対側にも同様に取り付けます。

**8** 足首を図の状態になるように折り曲げます。



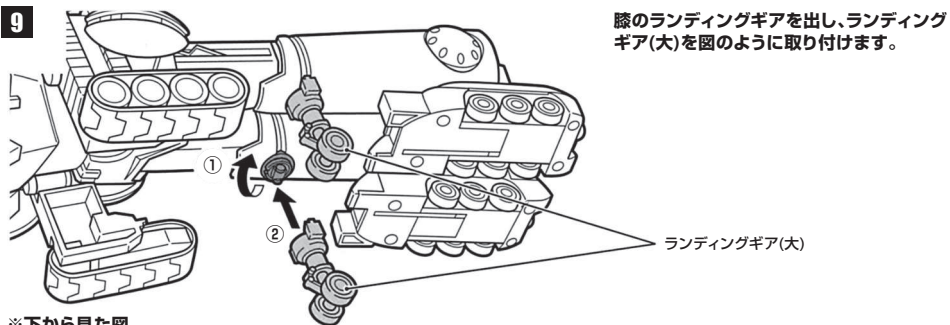
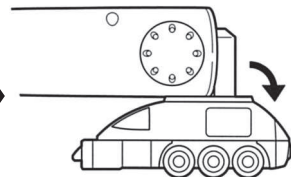
※横から見た図

足首を図の位置までスライドさせます。



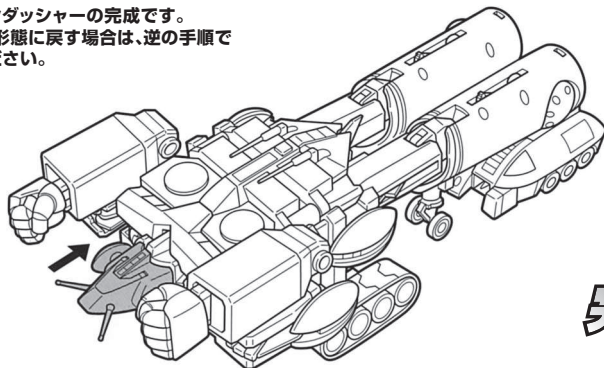
足首を図のように変形させます。

※反対側の足首も同様に変形させます。



※下から見た図

**10** 首を縮めてグランダッシャーの完成です。  
 ※コン・バトラー形態に戻す場合は、逆の手順で変形させてください。



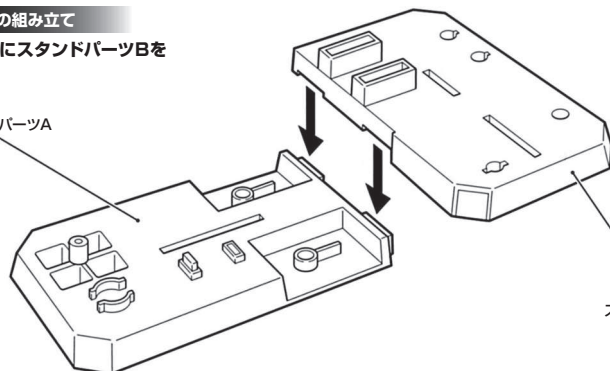
**完成!**

## ディスプレイスタンド

### ▶ ディスプレイスタンドの組み立て

- 1** スタンドパーツAにスタンドパーツBを取り付けます。

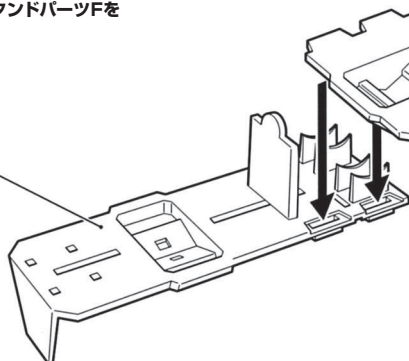
スタンドパーツA



スタンドパーツB

- 2** スタンドパーツEにスタンドパーツFを取り付けます。

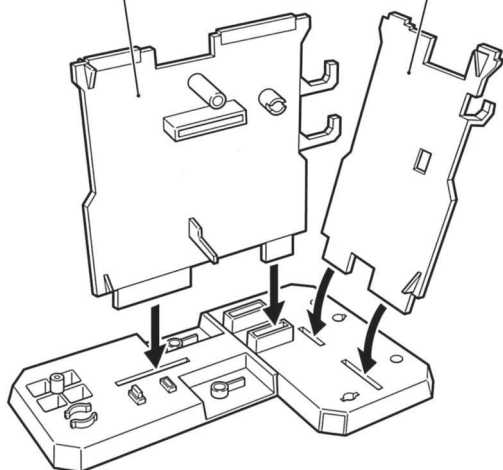
スタンドパーツE



スタンドパーツF

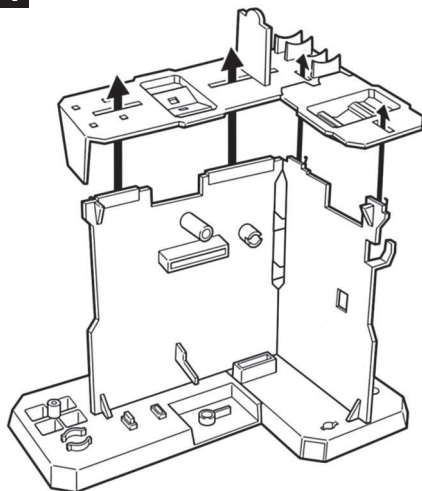
- 3** スタンドパーツC

スタンドパーツD



- 1** で組み立てたスタンドパーツにスタンドパーツCとスタンドパーツDを取り付けます。

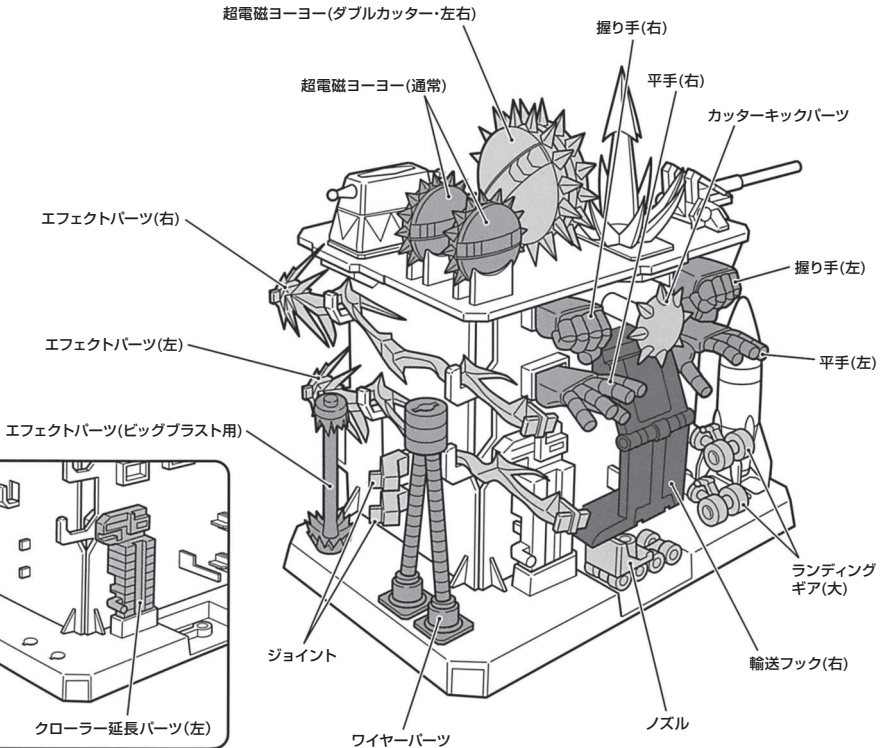
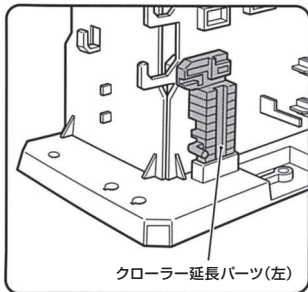
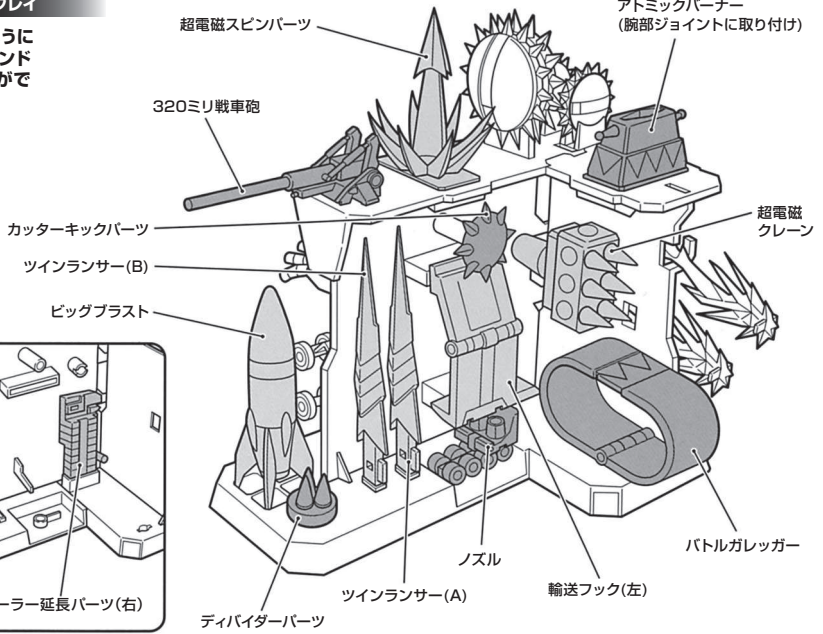
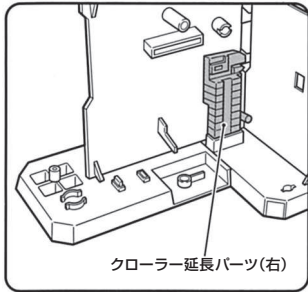
**4**



- 2** で組み立てたスタンドパーツに、**3** で組み立てたスタンドパーツを取り付けて、ディスプレイスタンドの完成です。

▶ パーツのディスプレイ

各パーツを図のようにディスプレイスタンドへセットすることができます。



G X - 5 0 S P  
COM-BATTLER V

