

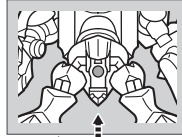
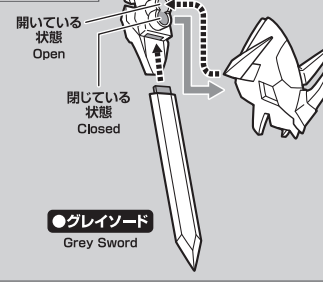
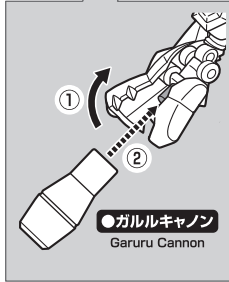
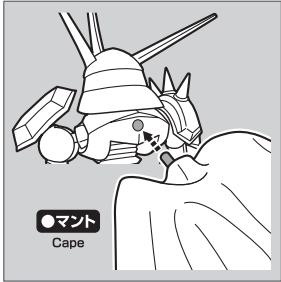
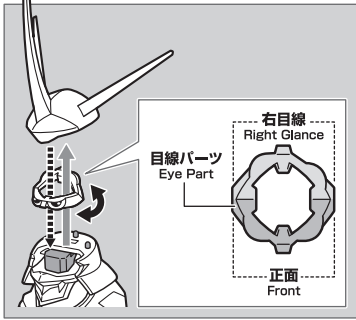
矢印一覧 Arrow List
 ← 取り付けます Attachable
 ← 取り外します Removable
 ← 可動します Movable

ディスプレイサポートには別売りの魂STAGEを！→

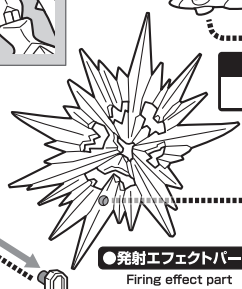
https://tamashii.jp/special/t_stage/



破損に注意！
 WARNING・DELICATE



● 斬撃エフェクトパーツ
 ZANGEKI effect part



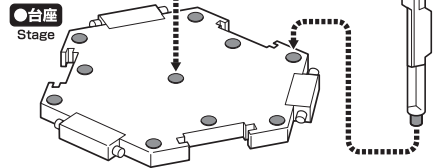
● 発射エフェクトパーツ
 Firing effect part

● フィギュア支柱
 Figure post

選択して取付
 CHOOSE AND ATTACH

● エフェクト支柱
 Effect post

● 台座
 Stage



● 台座支柱 X3
 Stage post

● 尖り注意！
 WARNING: SHARP

△ 注意 お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。

〈使用上の注意〉

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

△ CAUTION for ages 15 and up.

- Please handle with care and store out the reach of children younger than 15 years old.
- This product may contain small parts. May be harmful if swallowed.
- This product may contain parts that have sharp points and edges. Please handle it carefully to avoid getting injured.
- Do not place this product on top of plastic furniture, sofa, sheet, tile or anything made of resin. It may cause color migration.
- Color, style and decoration may vary.

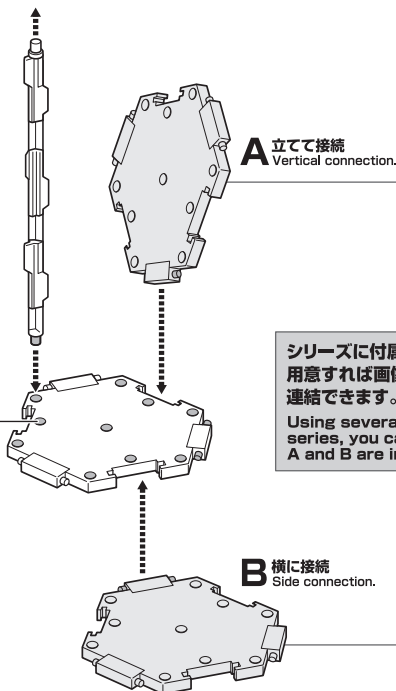
<DIRECTIONS>

- Please do not use excessive force when bending, pulling, or attaching movable parts.

台座を組み合わせたディスプレイについて Assembling the stage

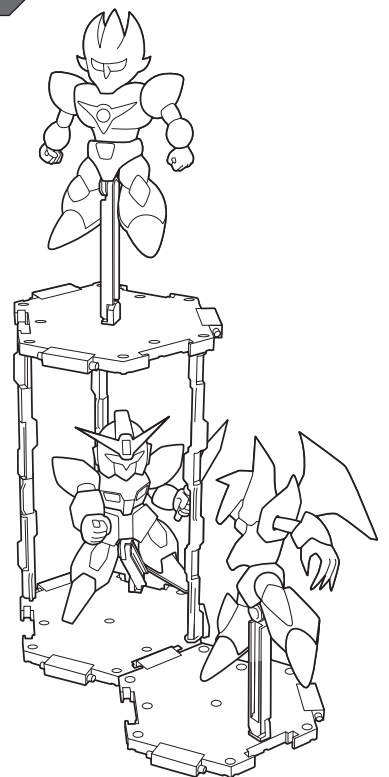
台座を複数個用意すれば、上に連結できます。
 Multiple stages can be attached to the top.

支柱は台座のお好みの●部に取り付けられます。
 The post can be attached to the ● of your choice.



シリーズに付属する台座を複数個用意すれば画像のA、Bのように連結できます。
 Using several stages from the series, you can attach pieces as A and B are in the picture.

組み合わせ例
 Combination



- 台座を複数使用して連結させる場合は、積み上げる高さ、フィギュアや支柱の取り付け位置などに注意してください。転倒や落下により破損するおそれがあります。
- When attaching multiple stages, pay attention to the total height and position of figures and props. They may tip or fall over causing damage to the product.